

"Autistisch zijn, dat is leven in een wereld waar we geen sleutels voor hebben, een onbegrijpelijke wereld, onvoorspelbaar, chaotisch.

Dat is woorden horen die alleen zinloze geluiden zijn, "gebombardeerd" worden met informatie en sensaties die de hersenen moeilijk kunnen analyseren, de gedachten of emoties van de ander niet kunnen begrijpen, noch het eigen gevoel kunnen verklaren, zich overweldigd voelen omdat men het essentiële niet kan onderscheiden van het bijkomstige."

AUTISMETHEEK

Project RESALIANCE

U vindt in deze catalogus
de volgende thema's:

Multisensorische stimulatie

Tactiele stimulatie

Proprioceptieve stimulatie

Vestibulaire stimulatie

Visuele stimulatie

Auditieve stimulatie

Olfactorische stimulatie

Maaltijden en voeding

De zintuigen beter begrijpen

Autonomie ontwikkelen

Plaatsbepaling en tijdbeheer

Begrijpen en beheren van emoties

Communiceren, zich uitdrukken

Beheer van regels en conflicten

Sociale vaardigheden

Educatieve kits

Contacten: Voor alle inlichtingen

resaliance.albatrosfrbe@gmail.com

Operationele en pedagogische coördinatrice: **Anastasia Brasseur**
anastasia.resaliance@albatros-asbl.be / +32(0)472174897

Pedagogisch assistente: **Blandine Boucton**
blandine.resaliance@albatros-asbl.be / +32(0)472175119

Website @: **www.resaliance-albatros.eu**



Resaliance Albatros

Educatieve kits



Deze educatieve kit vergemakkelijkt de ontwikkeling, samen met de kinderen, van een reeks maatregelen gericht op het voorkomen van geweld op school, door middel van getuigenissen en debatten. Dit gebeurt in 4 stappen die op één dag kunnen worden gerealiseerd, of verspreid over meerdere dagen. Bovendien kan deze kit eenmaal per kwartaal het onderwerp zijn van een nieuw collectief werk, zodat preventie niet als definitief 'geregeld' wordt beschouwd, maar dat men continu waakzaam zou blijven. Dit zal het ook mogelijk maken om de goede werking van de genomen maatregelen te evalueren. Het einddoel: engagementen aangaan om geweld op school te voorkomen en op te lossen.

De educatieve doelstellingen:

- Identificeren en delen van emoties en gevoelens;
- Inzicht hebben en kunnen luisteren en zich inleven;
- De verschillen accepteren;
- Samenwerken in een klasproject



AniMate: In deze kit vindt u de meeste AniMate-tools en pictografische accessoires die relevant zijn in het kader van een professionele activiteit. Geschikt voor logopedisten, psychomotorische therapeuten, ergotherapeuten, psychologen of gespecialiseerde opvoeders. De kit bevat: een figuurtje en zijn basis, 1 set van 6 pictogrammen van primaire emoties, 2 pictogrammen van spirittheorie van de geest, 2 personaliseerbare modules en 9 kledingpictogrammen.

Multisensorische stimulatie



Met deze Tipi kunt u een echte rustige plek creëren, een toevluchtsoord voor de kleintjes. De tools en spellen die worden meegeleverd in het pakket zullen een kleine sensorische ruimte vormen waar kinderen dol op zullen zijn. Dit lot bevat: UV-tipi, 8 sneeuwballen, fosforescerende handschoenen, UV-dinosaurussen, geluidsbuizen, regenboogveer, UV-zaklamp, bal.

Multisensorische stimulatie



XaXa is ontworpen om de zintuigen te stimuleren. Schokbestendige plastic bal, zachte en verwijderbare bekleding van aangenaam en super elastisch rubber. De sensorische bal XaXa kan worden gevuld met allerlei materialen: munten, knikkers, kleine kiezels, rijst ... waardoor de geluiden en gewichten kunnen variëren op basis van de inhoud. Bijzonder aangewezen voor manipulatieoefeningen, biedt tactiele, sensorische en visuele stimulaties.

Vaardigheden om in groep te werken



Voor professionals in educatieve instellingen binnen de schoolse of buitenschoolse omgeving, maakt dit bemiddelingsinstrument het mogelijk om op een levendige en leuke manier de ervaringen en verwachtingen te benaderen om beter te leren van zichzelf en van anderen.

Begrijpen hoe we de ander waarnemen, de capaciteiten verduidelijken waarover we moeten beschikken om onszelf in de plaats van de ander te stellen om hem beter te begrijpen zonder dat we onszelf verliezen, getuigen over onze psychosociale ervaringen, manieren van handelen te bedenken om voor onszelf te zorgen door de aandacht die we aan anderen schenken, dit zijn enkele van de onderwerpen die worden behandeld in de 90 open vragen die aan de gebruikers worden gesteld.

Ontworpen als een aantrekkelijke bemiddeling, beantwoordt dit aan de behoefte om onmiddellijk een motiverend kader te creëren dat bevorderlijk is voor groepscohesie en de betrokkenheid van de deelnemers. Het komt doordat het voorstelt specifieke therapeutische strategieën te actualiseren (expressie en management van emoties, rollenspel, cognitieve technieken, probleemoplossing ...) dat de SOCIAB'QUIZZ ten dienste staat van een betere sociaal-emotionele aanpassing.

Het is een tool voor professionals die werken met een zuigelingen-jongelingen: arts, psychiater, psycholoog, logopedist, psychomotorisch therapeut, gespecialiseerde opvoeder, verpleegkundige.



Beheer van regels en conflicten



De serie Conflictoplossing bestaat in 2 versies: voor thuis en op school. Elk thema wordt geïllustreerd door 7 verhalen die 2 manieren vertellen om problemen op te lossen en die de gevolgen van slechte beslissingen tonen. Wordt geleverd in een boekentas met 30 kaarten (formaat 16,3 x 13,5 cm.), 1 MP3-audio-CD, 4 kaarthouders en 1 educatieve gids. Vanaf 3 jaar.



Tactiele stimulatie



Oplaadbaar massage-apparaat helpt overgevoeligheid bij aanraking te behandelen. Verhoogt het sensorische bewustzijn en maakt een grotere stimulatie van het zenuwstelsel mogelijk. De druk moet stevig maar aangenaam zijn. Terwijl de persoon, door de aanraking, een diepgaande druk voelt, kalmeren de tactiele ontvangers, die overgevoelig zijn voor lichte aanrakingen. Vervolgens neemt de tolerantie van de persoon voor tactiele stimulatie toe. De frequentie moet door de therapeut worden geëvalueerd, maar een periodiciteit van 3 tot 5 minuten met een frequentie van 6 of 8 keer per dag lijkt correct.

Na verloop van tijd zal de persoon normaler op de aanraking reageren en zullen de sessies meer gespreid kunnen worden.



Laat hem over de rug van een persoon rollen om een geruststellende massage uit te voeren, maar ook om een stimulatie door drukken te bieden. De cilinders in schuim doen geen pijn in tegenstelling tot sommige houten massagetoetsen. Afm. 30 cm. Zonder latex. Vanaf 3 jaar maar steeds onder toezicht van een volwassene

Tactiele stimulatie



De Tangle® is een kneedbaar therapeutisch apparaat dat bestaat uit kleine stukjes van 2,5 cm die de persoon kan monteren en demonteren.



Sensorische borstel die zowel wordt gebruikt voor kinderen/volwassenen die hypergevoelig zijn én hypogevoelig op tactiel niveau.

- **Zintuiglijke hyperreactiviteit:** de sensorische borstel maakt desensibilisatie van de huid mogelijk, met als doel het kind/de volwassene geleidelijk aan te laten wennen aan aanrakingen en het lichaamsbewustzijn te verbeteren.

De massages zullen het zenuwstelsel helpen om de informatie beter te behandelen en om de sensaties beter te verdragen.

- **Zintuiglijke hyporeactiviteit:** de sensorische borstel zal het mogelijk maken om het kind te stimuleren (in geval van apathie of het zoeken naar stimulatie).

Beheer van regels en conflicten

Deze mooie kleurrijke poster toont 21 gedragingen om de interpersoonlijke conflicten van het dagelijkse leven bij kinderen op een harmonieuze manier op te lossen. Gebruik de poster voor preventieve activiteiten en om kinderen sterker te maken door hun onderhandelings-, luister- en samenwerkingsvaardigheden te ontwikkelen. Gekartonneerd. Afm. 90 x 29,5 cm.



Een psycho-educatieve tool om goed gedrag te bevorderen. "Wees beleefd!", "Still!", "Wacht op je beurt". Met deze poster kan het kind respectvol gedrag ontdekken en ontwikkelen, zowel tegenover zichzelf als tegenover anderen. Beschrijving en voorbeelden van dagelijkse situaties van 8 gedragingen. Afm.: 29.5 x 89 cm.



Communiceren, zich uitdrukken



De IDEOmodule: Ado/Adult is een compleet en magnetisch communicatie-instrument dat is gewijd aan het voldoen aan de behoeften en uitdagingen van het dagelijks leven voor adolescenten en volwassenen. Het is mogelijk om een brede variëteit aan sequenties en sociale scenario's te creëren, om de planning van de dag of week weer te geven ... Draagbaar concept, geschikt voor thuis, op school, op het werk of tijdens uitstapjes. De IDEOmodule richt zich naar adolescenten en volwassenen, vooral degenen met T.S.A. of een andere taalkundige of sociale moeilijkheid.

BEHANDELDE ONDERWERPEN: Individuen, emoties, lichaamshygiëne, vrouwelijke hygiëne, anticonceptie, kleding, acties, taken en verantwoordelijkheden, onderwijs, arbeidsmarkt, romantische relaties, sociale relaties, verboden, tijd, activiteiten, vrije tijd en sport, plaatsen, objecten, vervoer, anderen.

Proprioceptieve stimulatie



Kijk hoe kinderen en volwassenen zich bewust worden van hun lichaam en hun bewegingen.

De combinatie is specifiek ontworpen voor ruimtelijk bewustzijn door evenwicht en weerstand. Elke zak in de vorm van een hoofdkussen is gemaakt van Lycra® met een opening in versterkte scratch. Eenmaal binnenin passen de gebruikers zelf proprioceptieve sensorische stimulatie toe. Door zich te bewegen worden hun vormen origineel.

Deze zware jas veroorzaakt bij mensen een aangename druk op de spieren en de gewrichten. Deze therapeutische tool helpt problemen van afleiding en hyperactiviteit te verminderen en kan concentratievaardigheden verbeteren. Er zijn schuifriemen toegevoegd aan de voor- en achterkant van de jas. Deze jas kan worden gedragen met of zonder gewichten. Ontworpen om nauw aan te sluiten rond het lichaam, biedt retroactieve diepe sensorische druk en stabiliteit.

Verschillende maten verkrijgbaar.



Proprioceptieve stimulatie



Deze deken helpt de persoon die slaapproblemen heeft. De deken biedt een retroactieve "feedback" die het zenuwstelsel kalmeert en het lichaam ontspant. Gemaakt van dikke stof met hoge kwaliteit. Ballast buizen gevuld met zand in een afgesloten, waterdichte zak schuiven over de gehele lengte van de deken op zes verschillende locaties, waardoor gewichtsverdeling over het gehele oppervlak van de deken mogelijk is.



De gewichten verschuiven met een haak die bij de deken is meegeleverd op locaties over het hele gebied van de ballast deken, waardoor een gelijkmatige gewichtsverdeling mogelijk is.

Totaal gewicht van de 6 buizen: 3.600 kg.

Communiceren, zich uitdrukken



Raad eens waarom?

Dit spel stelt 4 gezinnen voor: het gezin "Boos, Blij, Verdrietig en Angstig". De andere spelers moeten uitzoeken waarom! We bespreken de relatie tussen oorzaak en gevolg tussen een gebeurtenis en een gevoelde emotie, spreekvaardigheid argumentatieve woordenschat. 4 A4 gelamineerde planken + 48 kaarten om uit te knippen + 1 visuele ondersteuning. Vanaf 5 jaar.



Voorbeelden van vragen voor de meest constructieve uitwisselingen:

- Hoe ver gaan als men boos is op iemand?
- Wat te zeggen tegen iemand die men niet kan uitnodigen voor zijn/haar verjaardag?
- Een dag zonder delen, zonder uitwisseling. Wat denk jij?
- De mode binnen 20 jaar. Vertel.

Communiceren, zich uitdrukken



Go talk 9+

- Neemt maximaal 45 berichten op vijf niveaus op en bewaart deze
- Met negen programmeerbare knoppen kan de gebruiker elk niveau personaliseren met afbeeldingen en opnames

De **GoTalks** bieden een fantastisch geluid met een volumeregeling, eenvoudig sequentieel opnemen, snel wissen van niveau, ingebouwde opslag, opnamevergrendeling, niveauvergrendeling en 2 jaar garantie. Naast deze klassieke functies van **GoTalk** is het apparaat **Lite Touch** vijf keer eenvoudiger te activeren! Gebruik deze **GoTalk** om conversaties aan te gaan, communicatie bij dagelijkse activiteiten te **vergemakkelijken**, aan de telefoon te praten, persoonlijke anekdotes te vertellen, te oefenen met spreken en articuleren, instructies te geven, deel te nemen aan instructies in kleine groepen en meer! Studenten kunnen dit apparaat gebruiken om de docent te laten zien wat ze weten, waardoor het een uitstekende individuele of academische tool is voor elk type conversatie. Het is perfect voor het formuleren van opmerkingen of verzoeken, het stellen van vragen of het bespreken van emoties.

Proprioceptieve stimulatie



Kussen Senseez:

Dit lichte, kleurrijke kussen in gekleurd vinyl in een leuke vormgeving produceert een subtiele vibratie bij het uitoefenen van druk of wanneer men erop gaat zitten. Het ontspant, kalmeert en brengt het lichaam tot rust door trillingen.



Dit kussen vibreert zachtjes. Een uitstekende tool voor het leren van de oorzaak-gevolg relatie, gekoppeld aan een tactiele en proprioceptieve stimulatietool die door iedereen zeer wordt **waardeerd**.

Proprioceptieve stimulatie



Deze poef is een echt toevluchtsoord voor kinderen. Hij sluit in een lus dankzij klittenbandsluitingen om een ring (in maat verstelbaar) te vormen waarin men glijdt om te ontspannen, zich beschermd te voelen of zich te isoleren. De binnenkant is van zeer zacht fluweel, de buitenkant van gladde stof.

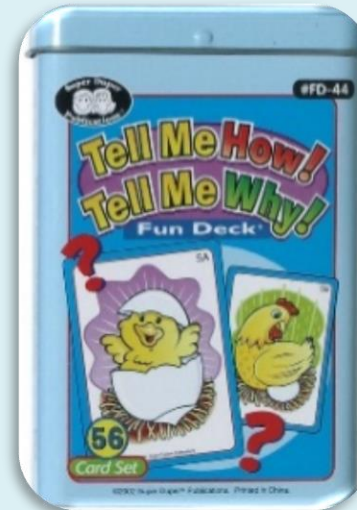


Deze uitrusting biedt meer dan alleen een diepgaande druk. Hiermee kunnen kinderen of volwassenen werken aan motorische planningstechnieken, lichaamsbewustzijn en stabiliteit. Het is een geweldige aanvulling op al uw therapeutische activiteiten. De druk kan worden verhoogd of verlaagd door de spanningsbanden aan te passen.

Communiceren, zich uitdrukken

Wat zou je zeggen?

Elke kaart in dit spel vertegenwoordigt een persoon in een echte of denkbeeldige situatie met een lege spraakballon. Het kind gebruikt zijn eigen woorden om het personage te laten spreken en te laten reageren.



Dit kaartspel bevat een geïllustreerde actie opgedeeld in twee delen: de oorzaak en het gevolg. Door de paren te vinden, leert het kind de relatie tussen een actie en de gevolgen ervan.



Communiceren, zich uitdrukken



Voorbeelden van vragen voor de meest constructieve uitwisselingen:

- Als je een insect was, welk insect zou je dan zijn? Leg uit.
- Als je president(e) van de republiek zou zijn, wat zou je eerste besluit zijn? We luisteren naar je.
- Als je rijk zou zijn, wat zou je met je geld doen? Voor jezelf? Voor anderen?
- Als je onzichtbaar zou zijn, waar zou je naartoe gaan? Leg uit.
- Als je een wens zou kunnen waarmaken, welke wens zou dat zijn? Waarom?
- Als je een ouder persoon was, wat zou je dan zeggen tegen jongere generaties? Leg uit.

Een totaal van 800 kaarten die een complete tool voor receptieve en expressieve communicatie vertegenwoordigen waarmee men:

- Sequenties kan creëren, een vraag kan uitwerken
- Het visuele leren kan stimuleren
- Zich kan voorbereiden op een eenmalig evenement
- Keuzes kan maken
- Een zin kan vormen
- Tekst en afbeelding kan associëren
- Een pijn, een emotie, een verlangen, een voorkeur kan uitdrukken.



Vestibulaire stimulatie

Een product met een ultra eenvoudig ontwerp en goed doordacht dat zich aanpast aan de wensen van alle kinderen. Deze evenwichtsplank heeft niet echt een precieze functie. Ze kan gebruikt worden als schommel, hut, zitplaats, brug ... Iedereen gebruikt haar zoals hij wil: bewegen en stoom afblazen of rusten en lezen! In beuk (FSC), verf op waterbasis, natuurlijk kurk. Basis bedekt met vilt om de vloer te beschermen.



Vestibulaire stimulatie

Whizzy Dizzy is extreem sterk en stabiel en stimuleert het vestibulaire gevoel. Kinderen vinden het heerlijk om er zich in te nestelen en rond te draaien als een carroussel dankzij de grote, uiterst manoeuvreerbare centrale handgreep. Gemaakt van robuust plastic. Maximaal gewicht: 54 kg. Diam. 55 cm. Hoogte 30 cm. Vanaf 3 jaar.



De eigenaardigheid van de "motriciteitsbal" met stekels wordt weerspiegeld door de aanwezigheid van kleine reliëfs op het oppervlak. Dit zorgt voor een stevigere grip, extra tactiele stimulatie en een massage van de huid.



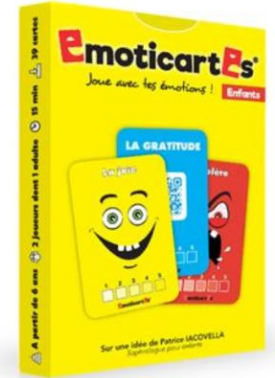
Begrijpen en beheeren van emoties

Een leuk en educatief kaartspel om kinderen te helpen hun emoties te begrijpen en te beheersen.

Vanaf 6 jaar - duur 15 minuten - 2 spelers waarvan 1 volwassene

INHOUD: 39 kaarten om komaf te maken met de stress, woede, frustratie, verdriet ... en vele anderen.

- 10 rode kaarten die de belangrijkste emoties of onaangename sensaties vertegenwoordigen,
- 10 gele kaarten die de belangrijkste emoties of aangename sensaties vertegenwoordigen,
- 15 blauwe kaarten die staan voor leuke ervaringen om opnieuw te beleven,
- 1 oranje kaart om een einde te maken aan een situatie,
- 3 kaarten om de emoties te begrijpen: om het kind te leren zijn emoties te identificeren, benoemen en beheeren.



HET NOODWIEL is een dubbelzijdig zwenkwiel om het kind te helpen zijn emoties te beheersen en zelf een oplossing te vinden. De rode kant bevat 8 emoties en de blauwe kant bevat 8 winnende oplossingen. Ideaal voor kinderen die worden geconfronteerd met uitdagingen op het vlak van het beheer van emoties. Makkelijk te gebruiken.

Begrijpen en beheren van emoties

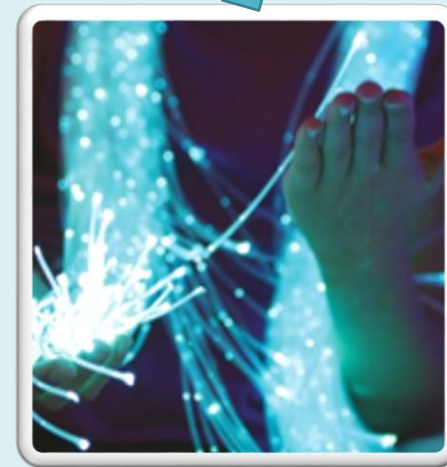
Deze kaarten verkennen de emoties door groepen van op elkaar inwerkende blobs. Eenvoudige gezichtsuitdrukkingen en gecodificeerde lichaamstaal zorgen voor uitgebreide interpretaties van eenvoudige scènes, maar uiterst rijk aan betekenis, die als basis dienen voor het beheren van de relaties met anderen.



Spel dat bestaat uit een reeks kaarten met gezinnen, die verschillende scenario's doormaken. Het is mogelijk om deze tool te gebruiken tijdens groeps- of individuele animaties. De kaarten kunnen afzonderlijk of gecombineerd worden gebruikt om nieuwe situaties te creëren.

Visuele stimulatie

Een sleutelement van elke sensorische omgeving, 100 strengen van 1,5 m met een lichtbron van 16 W.



Visuele stimulatie

- Een slimme verlichte tafel die meerdere materialen kan bevatten
- Ideaal voor observatiespellen en sensorische activiteiten
- Zeer praktisch en gemakkelijk te gebruiken met de grote gekleurde knoppen.

Maakt het mogelijk om zand te gebruiken tijdens verkenningsspellen. Gemaakt van hout en met vijf grote knoppen om de lichtstemming te veranderen. Ze is ideaal voor sensorische en observatiespellen. Maakt het mogelijk om tactiele en sensorische spellen te creëren met een breed scala aan materialen.



Begrijpen en beheeren van emoties



Deze zeer speelse en praktische tool zal door zijn vorm perfect zijn om de kinderen te helpen hun eigen gevoelens te identificeren. De tool kan ook worden gebruikt in schoolse omgevingen na incidenten, in sociale verhalen of bij discussies over emoties. Afm. ongeveer 12.5 x 4.5 cm. In geplastificeerd papier. Vanaf 3 jaar.



Perfect om mensen te helpen communiceren over hoe wat ze voelen met betrekking tot hun sensorische overbelasting. De verschillende zintuigen worden besproken. U kunt de tool overal met u meenemen om uw uitwisselingen met anderen te vergemakkelijken. Afm. ongeveer 12.5 x 4.5 cm. In geplastificeerd papier. Vanaf 3 jaar.

Plaatsbepaling en tijdbeheer

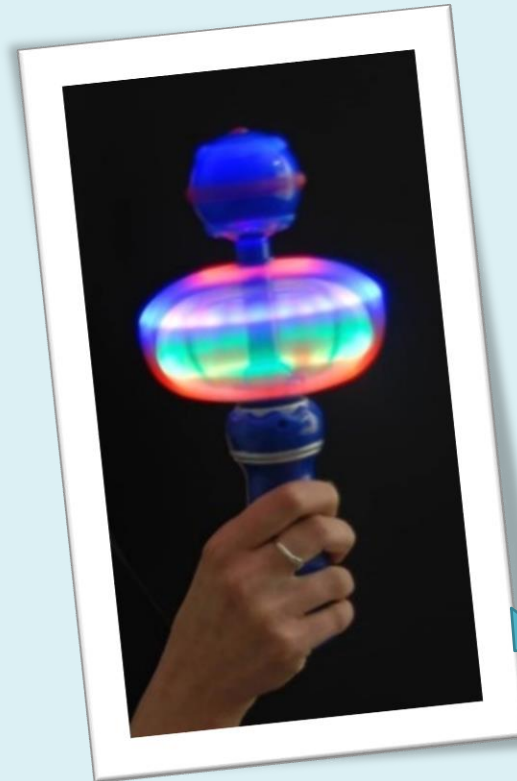
Alle voordelen van de Time Timer® binnen handbereik! Deze klok bevordert de onafhankelijkheid en mobiliteit van iedereen die een bepaald timemanagement nodig heeft.
Maat armband: Volwassene: 15 - 19 cm.



Een klein whiteboard waaraan een Time Timer Mod is opgehangen om een taak (of een visuele instructie) te schrijven en de duur van deze laatste aan te geven. Aan de achterkant kunnen pennen worden bewaard. Geleverd met 1 uitwisbaar bord (20 x 20 cm), een Time Timer Mod met grijze behuizing, een markeerstift.

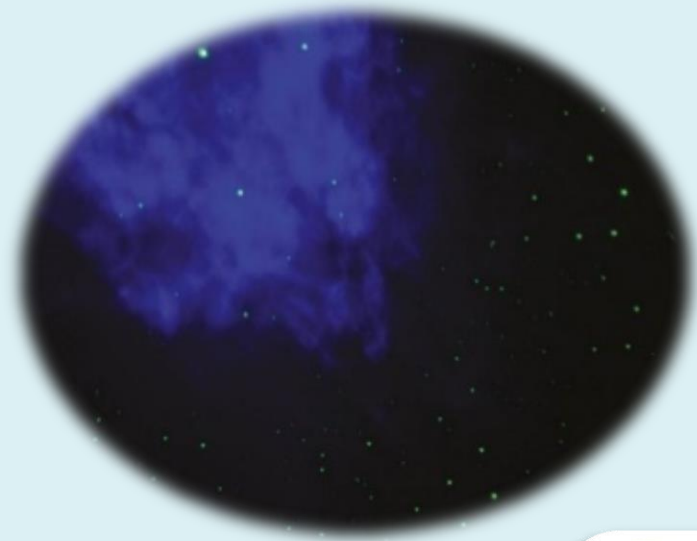


Visuele stimulatie



Druk op de schakelaar en het visuele spektakel begint: de transparante buizen beginnen te draaien en vormen een veelkleurige lichtgevende bol. Een explosie van kleuren en fascinerend licht!

Visuele stimulatie



Deze projector transformeert een ruimte onmiddellijk in een sterrenhemel voor een spectaculair effect! Hij projecteert op alle muren een animatie van bewegende of statische sterren en galactische wolken. Ideaal voor het creëren van een sfeer die bevorderlijk is voor ontspanning in een multi-sensorische ruimte. Afm. 25 x 29 x 20 cm. Stroomvoorziening via het lichtnet.

Plaatsbepaling en tijdbeheer

Om de tijd te beheren en rustig van de ene taak naar de andere over te gaan. Wordt aan de muur bevestigd. Kan worden gebruikt met een gemiddelde Time Timer. Wanneer een activiteit is voltooid, wordt een jeton, een pictogram met "OK" of ander symbool tegenover het zakje van de overeenkomstige visuele weergave geplaatst. In stof/plastic.



Het spel van de tijd: Dit spel doet beroep op de aandachts-, mnemonische, taalkundige en uitvoerende functies die nodig zijn voor temporele structurering. Ideale ondersteuning voor de heropvoeding van kinderen die moeilijkheden hebben met temporele structurering. Bevat 1 spelbord met afm. 42,7 x 29,5 cm, 4 pionnen, 1 dobbelsteen, 3 kaartspellen (vraag- + gelukskaarten). Vanaf 4 jaar.

Plaatsbepaling en tijdbeheer



Om de Time Timer® te bedienen, draait u de rode schijf met behulp van de centrale knop tot het gewenste tijdsinterval. Het zichtbare gedeelte van de rode schijf neemt af naarmate de tijd verstrijkt totdat de schijf volledig verdwijnt. Wanneer op de aan-/uitknop wordt gedrukt, “piept” de Time Timer® om te verwittigen over de verstreken tijd.



Deze Time Timer® wordt op dezelfde manier gebruikt als de standaard Time Timer®. Om de Time Timer® te bedienen, draait u de paarse schijf met behulp van de centrale knop tot het gewenste tijdsinterval. Het zichtbare gedeelte van de paarse schijf neemt af naarmate de tijd verstrijkt totdat de schijf volledig verdwijnt. Wanneer op de aan-/uitknop wordt gedrukt, “piept” de Time Timer® om te verwittigen over de verstreken tijd.

Auditieve stimulatie

De ruisonderdrukkende hoofdtelefoon Optime II biedt een hoge demping en is ontworpen voor zeer lawaaierige omgevingen en minimaliseert de extreem lage frequenties.



Oordoppen.

Te gebruiken tijdens luidruchtige feestjes. Bescherm de oren tegen het risico van gehoorschade door harde geluiden tijdens muzikale evenementen. Verlaagt het volume van de muziek naar een veiliger niveau voor het oor. De oordoppen passen zich aan de vorm van het oor aan en zijn zeer discreet dankzij hun transparantie.

Auditieve stimulatie

32 muziekinstrumenten en verschillende accessoires. Hij opent volledig en sluit met een rits voor eenvoudig transport. De gevarieerde inhoud maakt vele activiteiten van muzikaal ontwakken met echte en mooie muziekinstrumenten mogelijk. Deze zak bevat: een tamboerijn, 5 triangels (10-20 cm), 2 maracas in hout, een grote guiro, 3 percussiestokken, een houten blok, 2 castagnetten, een castagnette met handvat, een paar claves, een shaker in metaal. Vanaf 3 jaar.



Vervolgens



Zijn 4 opnameknoppen zijn een mondelinge begeleiding (7 seconden opname) voor een taak, een activiteit ... Het is een kwestie van verbaal beschrijven wat van de persoon wordt verwacht door een voorbeeld, een korte instructie. De personen met autisme hebben problemen met verbaal begrip, gerelateerd aan de integratiestoornissen van auditieve stimuli.

Plaatsbepaling en tijdbeheer

De Synopte® is de combinatie van een klok, een planning, een activiteitengrafiek en een Time Timer! Het is een slim alternatief voor de klassieke klok om zich doorheen de dag op snelle en eenvoudige wijze te situeren, op basis van concrete visuele aanwijzingen in plaats van uren. De Synopte® materialiseert een dag van 24 uur in zijn globaliteit en structuur in 5 grote periodes weergegeven door kleuren en in één oogopslag identificeerbaar. Een enkele wijzer draait 24 uur in plaats van 12 en geeft het precieze moment van de dag aan. Magnetische activiteitsymbolen kunnen op de klok worden geplaatst om het schema van de dag weer te geven (onderdeelnummer DV534 wordt apart verkocht of kan zelf worden uitgewerkt). Houten dienblad afm. 36 x 36 cm. Bestaat in 2 modellen: Synopte® kind en Synopte® volwassene. Vereist geen aanleren. Hiermee kunt u het begrip tijd bedwingen (de dag wordt weergegeven in zijn exacte verhoudingen).



Autonomie ontwikkelen



Gebruik deze kit met 31 pictogrammen om samen met uw vriendje AniMate rond het onderwerp persoonlijke hygiëne te werken en ontwikkel zo de autonomie en het onderhoud van de opgedane kennis over alles wat betreft:

- het dagelijkse toilet
- de elementaire hygiëne
- de gezichtsverzorging ...



Vervolgens

Deze kledingkaders geïnspireerd door de Montessorimethode ontwikkelen de praktische levensvaardigheden van de pedagogie. Het kind verfijnt zijn fijne motoriek, zijn coördinatie en zijn concentratievermogen. 5 kaders verkocht bij de eenheid: knoppen (vanaf 3 jaar), veters (vanaf 4 jaar), drukknoppen (vanaf 5 jaar), ritsen (vanaf 6 jaar) en lussen (vanaf 7 jaar). In hout. Afm. 30 x 30 cm.

Olfactorische stimulatie



Volgens het principe van lotto laat dit geweldige klassieke educatieve spel de jongsten en de volwassenen kennismaken met parfums en geuren en ontwikkelen ze hun reukvermogen terwijl ze plezier hebben. Bevat 5 plankjes en 30 geurdozen: eucalyptus, meloen, vanille, paddenstoel, lelietje-van-dalen, viooltje, lavendel, kokosnoot, zwarte bes, zeep, honing ...

Maaltijden en voeding



Zeer bedekkende vorm. Klein zakje aan het uiteinde om het gevallen voedsel te verzamelen. Waterdichte stof, vlekbestendig, ultra absorberend, voelt soepel en zacht aan. Wasbaar op 80 °.

Deze elastische band wordt bevestigd aan de Goodgrip-hoes zodat hij goed blijft zitten zonder aan te spannen. Ideaal voor mensen met een handicap of zeer zwakke oude mensen. Zwarte stof, wasbaar in de machine.



De zintuigen beter begrijpen

Estimo is een educatief pakket dat helpt bij de ontwikkeling van de psychosociale vaardigheden van kinderen. De aanpak? Wakker de zin aan om met anderen te communiceren! Hoe? Door gezamenlijk een bewustzijn te ontwikkelen van de capaciteiten van OPGROEIEN die de 5 zintuigen bieden op de leeftijd van het onderscheidingsvermogen en de constructie van kritisch denken!

Educatieve doelstellingen:

- begrijpen hoe de 5 zintuigen ons begeleiden in onze perceptie van de wereld;
- de 5 zintuigen kwalificeren als middel van begrip, oordeel en/of erkenning van onze omgevingen en van onszelf;
- identificeren wat onze zintuigen onthullen in ons vermogen om met de wereld te communiceren;
- waarderen hoe de 5 zintuigen helpen om zelfvertrouwen op te bouwen om de wereld en haar diversiteit te ontdekken;
- ontwikkelen van het verlangen om met de zintuigen te spelen om de wereld en zichzelf beter te ontdekken.

